

OFFLINE HINZUFÜGEN VON APPS BEI IOT

anhand der Kamera als Beispiel

1. Erstellen eines Accounts bei <https://businessstore.microsoft.com>

2. Setzen der Einstellung für Offline Apps

A Anmelden bei <https://businessstore.microsoft.com>

B „Verwalten“

C „Einstellungen“

D „Einkaufserfahrung“

E „Offline-Apps anzeigen“

Für meine Gruppe kaufen Extra Computer **Verwalten B** Lösungsanbieter suchen

Startseite
Angebote
Produkte und Dienste
Meine Organisation
Geräte
Abrechnung
Bestellverlauf
Partner
Berechtigungen
Einstellungen C
Support

Verwalten / Einstellungen / Einkaufen

Einstellungen

Einkaufen Verteilen Geräte Benachrichtigungen

Einkaufsverhalten

Benutzern das Einkaufen erlauben: Kontakte in meiner Organisation dürfen im Microsoft Store Einkaufsrollen an Benutzer zuweisen. [Weitere Informationen](#)

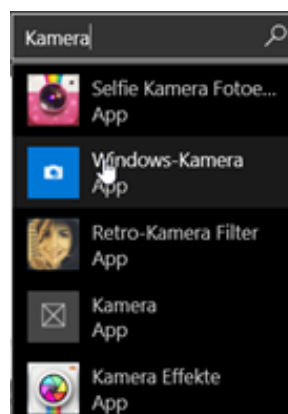
Ein

Einkaufserfahrung D

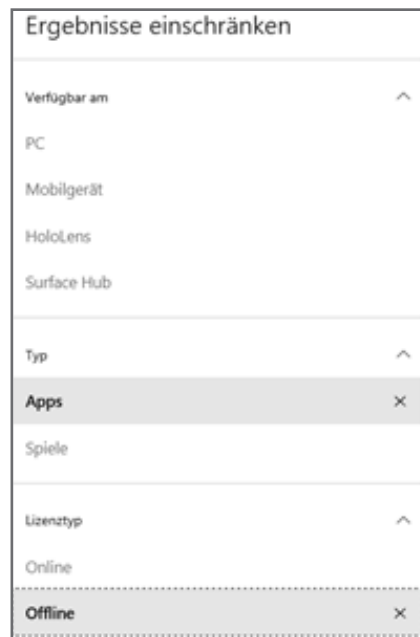
Offline-Apps anzeigen: Offline lizenzierte Apps für Kunden anzeigen, die im Microsoft Store verfügbar sind.

Ein **E**

3. Suchen der gewünschten App



4. Um sicher zu gehen das die gesuchte App auch Offline verfügbar ist, können sie auf der linken Seite den „Lizenztyp“ auf Offline setzen



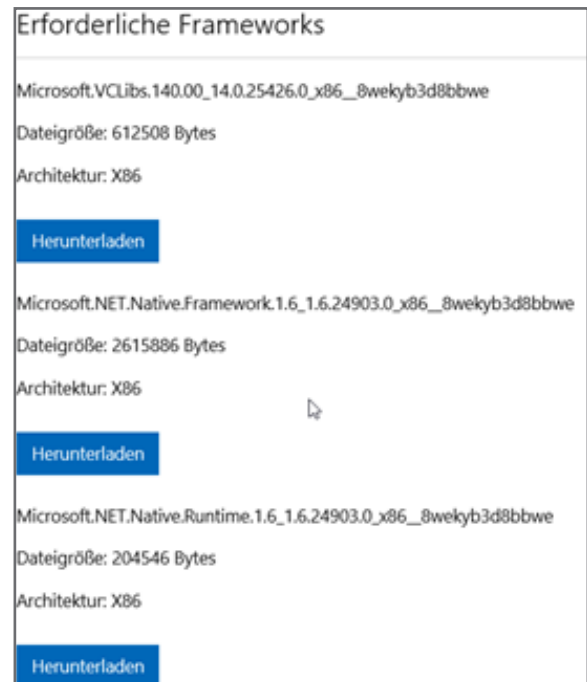
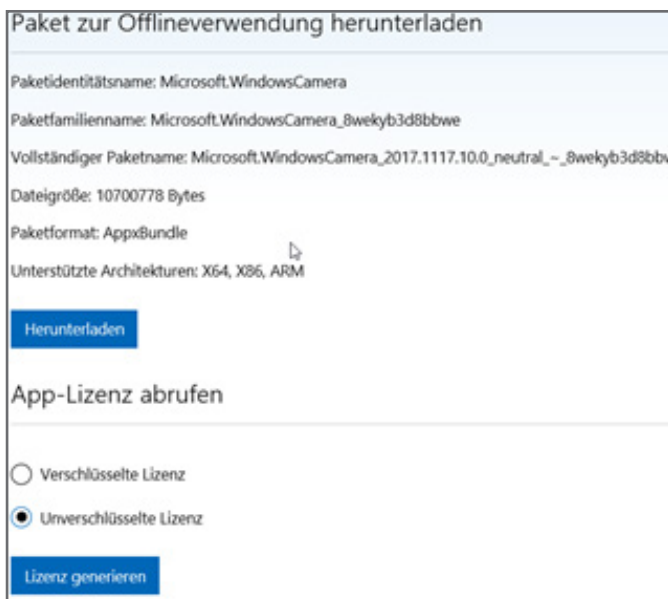
5. Umstellen des Lizenztyps zu „Offline“ anschließend „Verwalten“



6. Wählen der Windows Version und der Architektur passend zu ihrer Installation



7. Herunterladen aller aufgelisteten Komponenten, Lizenz auf „Unverschlüsselte Lizenz“ umstellen (der Screenshot bei 6. zeigt den Downloadbutton für Metadaten, diese werden nicht benötigt)



8. Öffnen einer Konsole als Admin

- Wechseln des Arbeitsverzeichnis in den Ordner mit den heruntergeladenen Dateien
- Ausführen des Nachfolgenden Befehl:
zur Lesbarkeit wurden Teile der Dateibezeichnung durch ,*' ersetzt:
(wenn anstatt der Doppelpunkte Gleichzeichen verwendet werden, kann mit Tabulator die automatische Vervollständigung genutzt werden)

```
DISM /online /add-ProvisionedAppxPackage  
/packagepath:Microsoft.WindowsCamera*.appxbundle  
/licensepath:Microsoft.WindowsCamera*.xml  
/DependencyPackagePath:Microsoft.VCLibs.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Framework.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Runtime.x86*.appx
```

- **INFO:** Falls eine x64 Bit Architektur verwendet wird, müssen die Pakete für x86 und x64 heruntergeladen und der Befehl entsprechend erweitert werden:

```
DISM /online /add-ProvisionedAppxPackage  
/packagepath:Microsoft.WindowsCamera*.appxbundle  
/licensepath:Microsoft.WindowsCamera*.xml  
/DependencyPackagePath:Microsoft.VCLibs.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.VCLibs.x64*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Framework.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Framework.x64*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Runtime.x86*.appx  
/DependencyPackagePath:Microsoft.NET.Native.Runtime.x64*.appx
```